

# LKW - Programmieren mit ObjectDraw

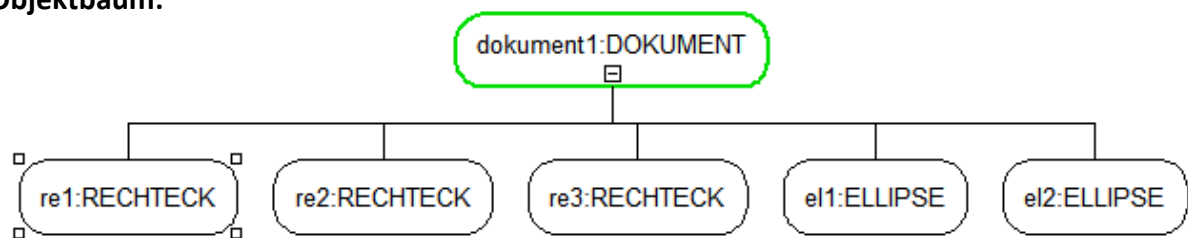
Hilfestellungen siehe Schulbuch Seite 42 bis 45

## Aufgabenstellung:

1.) Öffne dein Programm ObjectDraw und speichere dein Dokument auf dem Schullaufwerk in deinem persönlichen Ordner unter dem Dateinamen **Übung LKW**. Denke immer ans Zwischenspeichern.

2.) Erstelle einen LKW mit Hilfe der folgenden Beschreibungen der einzelnen Objekte:

Objektbaum:



3.) Benenne die Objekte wie in der Abbildung!

4.) Programmiere jedes Objekt mit Hilfe der Objektkarten. Achte unbedingt darauf, dass Du immer das Objekt markierst, dass Du programmieren möchtest.

Objektkarten:

re1:RECHTECK

Linienfarbe = grau2  
Linienart = durchgezogen  
Linienstärke = 0.50 mm  
Füllfarbe = gelb  
Winkel = 0.00°  
Länge = 3.00 cm  
Breite = 5.00 cm  
DiagonalenschnittpunktX = 4.00 cm  
DiagonalenschnittpunktY = 21.00 cm

re2:RECHTECK

Linienfarbe = schwarz  
Linienart = durchgezogen  
Linienstärke = 0.10 mm  
Füllfarbe = grau5  
Winkel = 0.00°  
Länge = 1.20 cm  
Breite = 2.20 cm  
DiagonalenschnittpunktX = 3.50 cm  
DiagonalenschnittpunktY = 22.00 cm

re3:RECHTECK

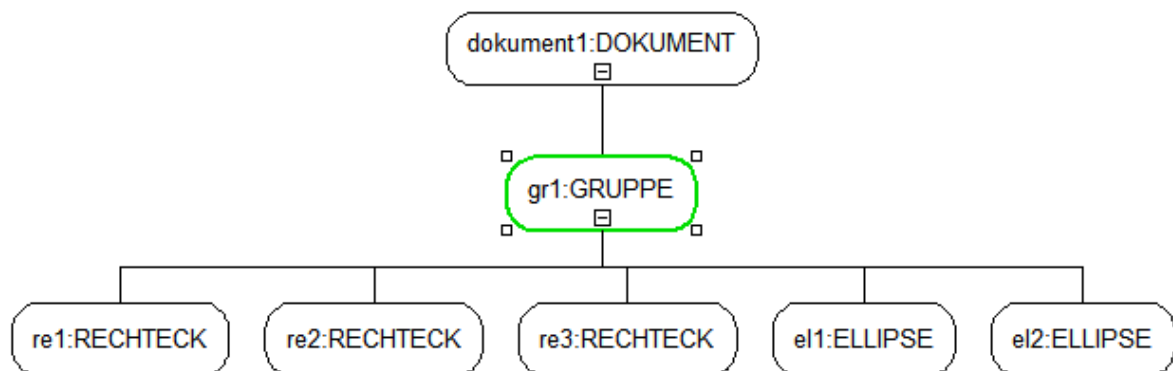
Linienfarbe = grau2  
Linienart = durchgezogen  
Linienstärke = 0.50 mm  
Füllfarbe = gelb  
Winkel = 0.00°  
Länge = 5.30 cm  
Breite = 2.30 cm  
DiagonalenschnittpunktX = 8.15 cm  
DiagonalenschnittpunktY = 19.65 cm

e11: ELLIPSE
Linienfarbe = schwarz
Linienart = durchgezogen
Linienstärke = 0.25 mm
Füllfarbe = schwarz
Winkel = 0.00°
RadiusX = 9.00 mm
RadiusY = 9.00 mm
MittelpunktX = 4.40 cm
MittelpunktY = 18.10 cm

e12: ELLIPSE
Linienfarbe = schwarz
Linienart = durchgezogen
Linienstärke = 0.25 mm
Füllfarbe = schwarz
Winkel = 0.00°
RadiusX = 9.00 mm
RadiusY = 9.00 mm
MittelpunktX = 8.80 cm
MittelpunktY = 18.10 cm

Wenn Du Dir unsicher bist, dann zeige Deiner Lehrkraft Dein Ergebnis, bevor Du mit der Aufgabe 3 weitermachst!

3.) Erweitere deinen Objektbaum indem du deine Objekte „gruppierst“. Nenne deine Gruppe **gr1**. Eine Anleitung zum Gruppieren findest Du im Schulbuch Seite 45.



4.) Programmiere die Objektkarte der **gr1** wie in der Abbildung!

gr1: GRUPPE
Linienfarbe = grün
Linienart = durchgezogen
Linienstärke = 0.65 mm
Füllfarbe = weiß
Winkel = 0.00°

5.) Füge über die Symbolleiste Deines Programms ein Textfeld über Deinem LKW ein! Es öffnet sich ein zusätzliches Fenster. Trage Deinen Vornamen, Nachnamen, Klasse, Datum ein!

6.) Programmiere Dein Textfeld!

Linienfarbe = weiß

Füllfarbe = weiß

7.) Zwischenspeichern

8.) Drucke Dein Ergebnis aus!