

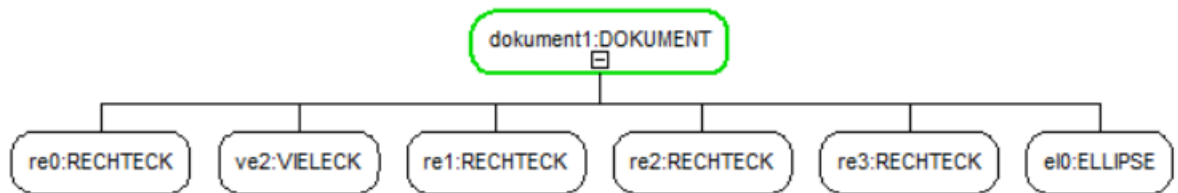
Haus - Programmieren mit ObjectDraw

Aufgabenstellung:

1.) Öffne dein Programm ObjectDraw und speichere dein Dokument auf dem Schullaufwerk in deinem persönlichen Ordner unter dem Dateinamen **Aufgabe Haus_Datum_Nachname**.
Denke immer ans Zwischenspeichern.

2.) Erstelle ein Haus mit Hilfe der folgenden Beschreibungen der einzelnen Objekte:

Objektbaum:



3.) Benenne die Objekte wie in der Abbildung!

4.) Programmiere jedes Objekt mit Hilfe der Objektkarten. Achte unbedingt darauf, dass Du immer das Objekt markierst, dass Du programmieren möchtest.

Objektkarten:

re0:RECHTECK

Linienfarbe = schwarz
Linienart = durchgezogen
Linienstärke = 0.10 mm
Füllfarbe = gelb
Winkel = 0.00°
Länge = 6.00 cm
Breite = 6.00 cm
DiagonalenschnittpunktX = 8.97 cm
DiagonalenschnittpunktY = 19.87 cm

ve2:VIELECK

Linienfarbe = schwarz
Linienart = durchgezogen
Linienstärke = 0.10 mm
Füllfarbe = rot
Winkel = 89.93°
Breite = 8.73 cm
Länge = 7.25 cm
MittelpunktX = 9.02 cm
MittelpunktY = 24.48 cm
Eckenzahl = 3

re3:RECHTECK

Linienfarbe = schwarz
Linienart = durchgezogen
Linienstärke = 0.10 mm
Füllfarbe = schwarz
Winkel = 0.00°
Länge = 9.79 mm
Breite = 2.28 cm
DiagonalenschnittpunktX = 11.10 cm
DiagonalenschnittpunktY = 25.14 cm

eI0:ELLIPSE

Linienfarbe = schwarz
Linienart = durchgezogen
Linienstärke = 0.10 mm
Füllfarbe = weiß
Winkel = 0.00°
RadiusX = 6.35 mm
RadiusY = 6.48 mm
MittelpunktX = 8.97 cm
MittelpunktY = 26.47 cm

```

re1:RECHTECK
Linienfarbe = schwarz
Linienart = durchgezogen
Linienstärke = 0.10 mm
Füllfarbe = grau4
Winkel = 0.00°
Länge = 1.40 cm
Breite = 3.57 cm
DiagonalschnittpunktX = 7.84 cm
DiagonalschnittpunktY = 18.67 cm

```

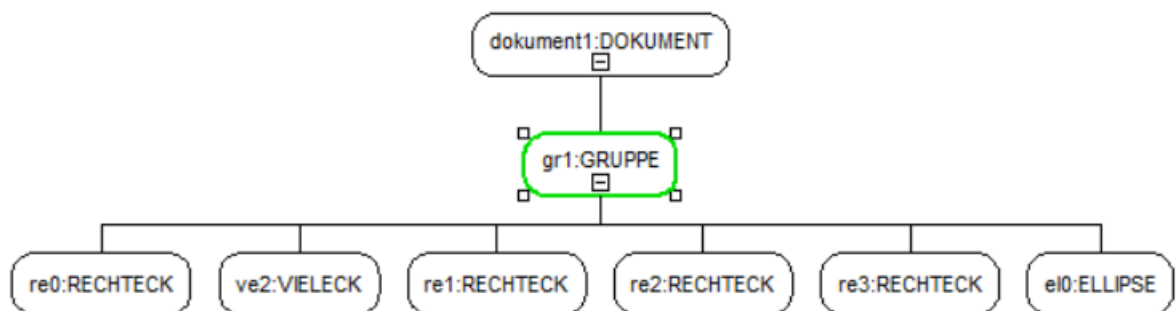
```

re2:RECHTECK
Linienfarbe = schwarz
Linienart = durchgezogen
Linienstärke = 0.10 mm
Füllfarbe = weiß
Winkel = 0.00°
Länge = 1.38 cm
Breite = 1.43 cm
DiagonalschnittpunktX = 10.40 cm
DiagonalschnittpunktY = 19.74 cm

```

Wenn Du Dir unsicher bist, dann zeige Deiner Lehrkraft Dein Ergebnis, bevor Du mit der Aufgabe 3 weitermachst!

3.) Erweitere deinen Objektbaum indem du deine Objekte „gruppiert“. Nenne deine Gruppe **gr1**. Zum Gruppieren musst Du die Shift-Taste festhalten!



4.) Programmiere die Objektkarte der **gr1** wie in der Abbildung!

```

gr1:GRUPPE
Linienfarbe = schwarz
Linienart = durchgezogen
Linienstärke = 0.10 mm
Füllfarbe = grau1
Winkel = 0.00°

```

5.) Füge über die Symbolleiste Deines Programms ein Textfeld unter Deinem Haus ein! Es öffnet sich ein zusätzliches Fenster. Trage Deinen Vornamen, Nachnamen, Klasse, Datum ein!

6.) Programmiere Dein Textfeld!

```

Linienfarbe = weiß
Füllfarbe = weiß

```

7.) Zwischenspeichern

8.) Drucke Dein Ergebnis aus!