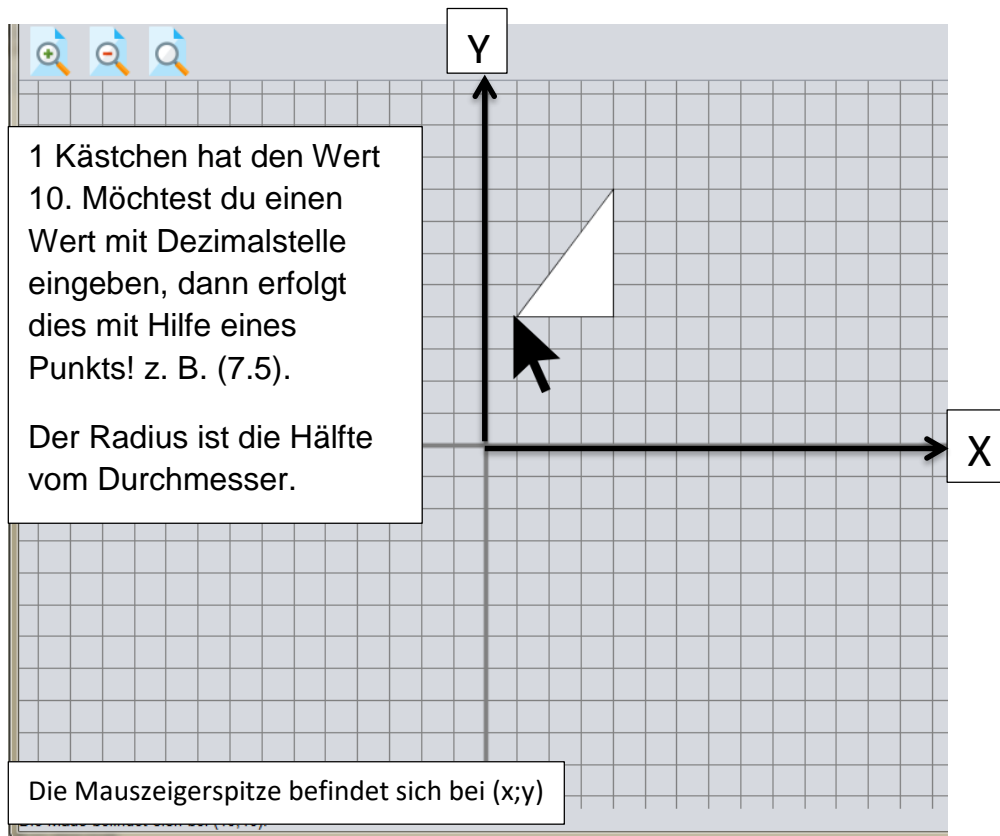


Die Methoden von EOS verstehen!



d1:Dreieck

d1.eckenSetzen(10, 40, 40, 40, 40, 80)

Methode: eckenSetzen(x1, y1, x2, y2, x3, y3)

r1:Rechteck

r1.breiteSetzen(20)

r1.höheSetzen(40)

r1.eckenSetzen(40, 80, 70, 40)

r1.eckenSetzen(links, oben, rechts, unten)

Methode: eckenSetzen(x-Achse, y-Achse, x-Achse, y-Achse)

Die Position eines Rechtecks entweder über eckenSetzen() festlegen

r1.verschieben(50, 60)

Methode: verschieben(dx,dy)

oder über die Mitte des Rechtecks verschieben

k1:Kreis

k1.mittelpunktSetzen(30, 40)

Methode: mittelpunktSetzen(x,y)

k1.radiusSetzen(7.5)

e1:Ellipse

e1.mittelpunktSetzen(50, 77)

Methode: mittelpunktSetzen(x, y)

e1.radiusYSetzen(7)

Methode: radiusYAchseSetzen()

e1.radiusXSetzen(5)

Methode: radiusXSetzen()

Mit der Methode radiusYSetzen() kannst du deine Ellipse in Richtung der Y-Achse ziehen

Mit der Methode radiusXSetzen() kannst du deine Ellipse in Richtung der X-Achse ziehen