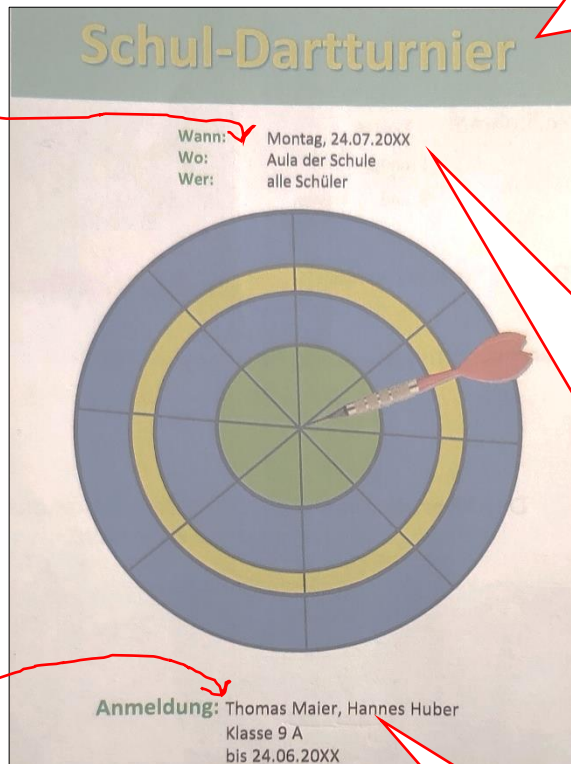


Layoutgestaltung unter Verwendung von Textfeldern!

Aufgabenstellung aufmerksam und genau durchlesen!

- (1) Öffne ein leeres Worddokument.
- (2) Speichere Dein Dokument auf dem Schullaufwerk Z in Deinem persönlichen Ordner unter dem Dateinamen: **Dartturnier_Lösung_Datum_Nachname**
- (3) Erstelle das abgebildete Plakat in der Größe Deines DIN A4-Dokuments. Blende die Absatzmarke ein!
- (4) Stelle die Seitenränder oben, unten, rechts und links auf 0,5 cm ein. (Menü Layout, Seitenränder ...)
- (5) Verwende für alle Textobjekte einzelne Textfelder (Menü Einfügen, Formen, Textfeld)
- (6) Formatiere die 3 Textfelder Deines Plakats wie abgebildet/angegeben!
- (7) Beachte die Schreib- und Gestaltungsregeln nach DIN 5008!
- (8) Denke immer ans Zwischenspeichern!

Betätige nach dem Doppelpunkt **zweimal** die Tabulatortaste! Passe die unteren Abstände auch mit der Tabulatortaste an.



Textfeld 1 einfügen:

Höhe 5 cm
Breite: komplette Blattbreite
Füllung: Standard hellgrün
Rahmenlinie: ohne
Schriftart: Arial
Schriftgröße: 48 pt
Schriftfarbe: Standard gelb
Textausrichtung: zentriert

Textfeld 2 einfügen:

Schriftart: Arial
Schriftgröße: 20 pt
Schriftfarbe: schwarz, Text1 und Standard grün
Zeilenabstand: 1,5
Textausrichtung: linksbündig

Höhe 4 cm
Breite: 12
Füllung: ohne
Rahmenlinie: ohne
Position: wie in der Abbildung

Betätige nach dem Doppelpunkt **einmal** die Tabulatortaste! Passe die unteren Abstände auch mit der Tabulatortaste an.

Textfeld 3 einfügen:

Schriftart: Arial
Schriftgröße: 22 pt
Schriftfarbe: schwarz, Text1 und Standard grün
Zeilenabstand: 1,5
Textausrichtung: linksbündig

Höhe 4 cm
Breite: 17
Füllung: ohne
Rahmenlinie: ohne
Position: wie in der Abbildung

- (9) Gestalte die Dartscheibe mit Hilfe von einzelnen Formen. Verwende für die Füllfarben: Standardfarbe grün, gelb und blau
Zwischenspeichern
- (10) Gruppriere Deine Formen zum dem Objekt **Dartscheibe**.
Zwischenspeichern
- (11) Füge das Bild **Dartpfeil** ein.
Du findest das Bild im gleichen Ordner wie diese Aufgabe.
Denke daran, dass Du ein Bild nicht verzerren darfst und den Textumbruch auf eng einstellen musst, damit Du ein Bild verschieben kannst.
Setze Dein Bild **Dartpfeil** in den Vordergrund und drehe es **vertikal** um.
Positioniere den Pfeil wie in der Abbildung.
Zwischenspeichern
- (12) Versuche das Bild **Dartpfeil** mit deinem Objekt **Dartscheibe** zu gruppieren.
Zwischenspeichern